

## **ABSTRAK**

**FREDY SUHENDY**

**Penerapan Algoritma Lsb (Least Significant Bit) Untuk Penyembunyian Teks**

**Pada File Image**

**2020**

*Steganografi* adalah seni dan ilmu menulis pesan tersembunyi atau menyembunyikan sebuah pesan. Dengan steganografi sebuah pesan tertulis dapat disembunyikan dengan tinta yang tidak terlihat diantara garis-garis yang terlihat. Teknik steganografi meliputi banyak sekali metode komunikasi untuk menyembunyikan pesan rahasia (teks) didalam sebuah berkas seperti gambar. Tujuan dari steganografi adalah untuk menyembunyikan atau merahasiakan keberadaan sautu pesan. Dalam penelitian ini digunakan steganografi dengan metode *Least Significant Bit*, dimana media yang digunakan sebagai wadah untuk penyembunyian pesan tersebut berupa citra (gambar). Metode ini bekerja dengan cara menyisipkan ke dalam bit terendah pada data *pixel* yang menyusun file gambar BMP 24 bit. Pada file gambar BMP 24 bit setiap *pixel* pada gambar terdiri dari susunan tiga warna yaitu merah, hijau, biru (RGB).

**Kata Kunci:** *Steganografi, Least, Significant, Bit*

## **ABSTRACT**

**FREDY SUHENDY**

**Penerapan Algoritma Lsb (Least Significant Bit) Untuk Penyembunyian Teks**

**Pada File Image**

**2020**

*Steganography* is the art and science of writing hidden messages or hiding a message. With steganography a written message can be hidden with ink that is not visible between visible lines. Steganography techniques include many communication methods to hide secret messages (text) in a file like the picture. The purpose of steganography is to conceal or conceal the existence of a message. In this study used steganography with the *Least Significant Bit* method, where the media used as a container for hiding the message in the form of images (images). This method works by inserting into the lowest bit on the pixel data that composes a 24-bit BMP image file. In the 24 bit BMP image file each pixel in the image consists of three colors, red, green, blue (RGB).

**Keywords:** *Steganography, Least, Significant, Bit*